

Pengabdian Kepada Masyarakat Menggunakan Berbagai Media Teknologi sebagai Kreativitas Siswa di Sekolah SMA Negeri 2 Binjai

**Nova Yunita Sari Siahaan¹⁾; Anisa Putri Roma Yana Tampubolon²⁾, Basbon Simbolon³⁾
Irman Toni Silalahi⁴⁾ Elisa Magdalena Gultom⁵⁾.**

^{1,2,3,4,5)}Universitas HKBP Nommensen Medan
e-mail: nova.yunitasari@uhn.ac.id

Abstract

This community service (PKM) is focused on mentoring and training in the use of information technology for students at SMA Negeri 2 Binjai. The implementation of PKM II was motivated by the low skills of students in utilizing information technology and multimedia. The objectives to be achieved in this PKM include: 1) providing understanding to SMA Negeri 2 students so they can utilize technology positively, 2) helping students to see business opportunities in the digital era, 3) providing understanding to students regarding current digital technology, 4) training students to design images and videos, 5) fostering collaboration with various parties related to Community Service, especially schools, to introduce HKBP Nommensen Medan University to students at SMA Negeri 2 Binjai. The method used to achieve this PKM goal is through lectures and practice. Training-related materials are delivered through lectures and discussions. Then the training is carried out directly with direct practice. Overall, this PKM activity obtained good and satisfying results. Several components that were successfully achieved in implementing this activity include: 1) achieving the activity objectives, 2) achieving the planned material targets.

Keywords: Technology Applications, Education, Learning

Abstrak

Pengabdian kepada masyarakat (PKM) ini di fokuskan pada pendampingan dan pelatihan pemanfaatan teknologi informasi bagi siswa-siswi di SMA Negeri 2 Binjai. Pelaksanaan PKM ini dilatar belakangi oleh rendahnya keterampilan siswa-siswi dalam memanfaatkan teknologi informasi dan multimedia. Tujuan yang ingin dicapai pada PKM ini diantaranya: 1) memberikan pemahaman kepada siswa-siswi SMA Negeri 2 agar dapat memanfaatkan teknologi secara positif, 2) membantu siswa-siswi untuk melihat peluang usaha di era digital, 3) memberikan pemahaman kepada siswa-siswi berkaitan dengan digital teknologi sekarang, 4) melatih siswa-siswi mendesain gambar dan video, 5) membina kerjasama dengan berbagai pihak terkait Pengabdian Kepada Masyarakat, terutama pihak sekolah, untuk memperkenalkan Universitas HKBP Nommensen Medan kepada siswa-siswi yang ada di SMA Negeri 2 Binjai. Metode yang digunakan untuk mencapai tujuan PKM ini adalah melalui ceramah dan praktik. Materi-materi terkait pelatihan disampaikan melalui ceramah dan diskusi. Kemudian selanjutnya pelatihan langsung dilaksanakan dengan praktik secara langsung. Kegiatan PKM ini secara keseluruhan mendapatkan hasil yang baik dan memuaskan. Beberapa komponen yang berhasil dicapai dalam pelaksanaan kegiatan ini diantaranya: 1) ketercapaian tujuan kegiatan, 2) tercapainya target materi yang telah direncanakan.

Kata Kunci: Aplikasi Teknologi, Pendidikan, Pembelajaran

PENDAHULUAN

Perguruan Tinggi memiliki kewajiban untuk menyebarkan ilmu pengetahuan kepada masyarakat luas. Salah satu bentuk penyebaran ilmu pengetahuan adalah melalui kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat (PKM). (Dan, 2021) PKM merupakan salah satu kegiatan penting dari tridharma perguruan tinggi disamping pelaksanaan pendidikan dan penelitian. Melalui kegiatan PKM, civitas akademika dapat mengaktualisasikan diri ke tengah masyarakat untuk memecahkan masalah yang tengah di hadapi dengan bertumpu pada hasil penelitian atau sekumpulan teori para ahli. Pengabdian kepada masyarakat mencakup beberapa hal, diantaranya adalah Pengembangan, Penyebarluasan dan Penerapan Ilmu Pengetahuan, Teknologi, dan Seni (Ipteks). Disamping itu, PKM juga dapat memberi bantuan kepada masyarakat (Kemendikbudristek, 2021).

Pelaksanaan PKM ini berusaha untuk menanggapi salah satu fenomena yang terjadi pada masyarakat dewasa ini yaitu maraknya pemanfaatan teknologi informasi dan multimedia. Hal ini tentu merupakan wujud perkembangan internet yang sangat cepat.

Hadirnya berbagai platform digital juga memengaruhi gaya hidup peserta didik di zaman gen-Z sekarang ini. Masyarakat juga cenderung lebih kreatif, dengan menggunakan berbagai aplikasi yang telah ada seperti, Canva, Wordwall, Kahoot, disamping itu juga banyak aplikasi yang tersedia di internet menjadi tempat berinteraksi paling rutin dalam menyebarkan informasi kepada para peserta didik.

Kegiatan PKM ini dilaksanakan di SMA Negeri 2 Binjai. Berdasarkan observasi awal, siswa-siswi SMA Negeri 2 Binjai memiliki minat yang tinggi dalam memanfaatkan teknologi komputer, baik itu mendesain gambar maupun video.

Identifikasi Masalah

Pada era revolusi industri 4.0 seperti sekarang ini, teknologi informasi dan komunikasi juga telah merambah ke dunia pendidikan. Penelitian di negara maju menunjukkan bahwa pemanfaatan teknologi informasi dan komunikasi dalam penyelenggaraan pendidikan terbukti mampu menunjang peningkatan kualitas pendidikan. (Agustian & Salsabila, 2021). Dengan begitu, penggunaan teknologi dalam proses pembelajaran dapat meningkatkan pemahaman siswa terhadap materi-materi yang diajarkan di sekolah.

METODE

Pelaksanaan kegiatan pelatihan ini menggunakan metode deskriptif kualitatif (Rusandi & Muhammad Rusli, 2021). Untuk mencapai tujuan kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini digunakan beberapa metode. Pertama, ceramah, metode ceramah digunakan dalam penyampaian materi-materi tentang pemanfaatan teknologi informasi. Kedua, Praktik. Metode kedua ini dilakukan dengan menggunakan metode praktik. Metode ini diberikan dalam bentuk pelatihan dan pendampingan dalam menggunakan alat dasar pada aplikasi Canva, Wordwall, Kahoot, untuk mendesain gambar dan video. Pelaksanaan PKM ini melalui beberapa tahapan pelaksanaan, antara lain: Observasi untuk mengetahui permasalahan yang dihadapi. Evaluasi, untuk menentukan strategi dan materi pelatihan. Implementasi, penerapan strategi, penyampaian materi dan praktik untuk memecahkan masalah.

Pelaksanaan kegiatan PKM ini dimulai pada tanggal 03 Februari 2024 sampai 29 Februari 2024, mulai dari perencanaan kegiatan, koordinasi, pelaksanaan kegiatan, sampai pelaporan hasil kegiatan. Lokasi pelaksanaan kegiatan PKM ini di SMA Negeri 2 Binjai.

HASIL DAN PEMBAHASAN

Sekolah Menengah Atas Negeri 2 Binjai adalah salah satu sekolah negeri yang ada di Binjai, SMA Negeri 2 ini terletak di Jl. Padang No 8, Rambung Dalam, kec. Binjai Selatan., kota Binjai, Sumatra Utara 200734. SMA Negeri 2 ini memiliki 2 jurusan yaitu: PMS dan PIS. Namun yang menjadi sasaran kami dalam pelaksanaan pengabdian kepada masyarakat ini adalah di kelas X karena mereka sudah mengikuti program kurikulum Merdeka Belajar.

SMA Negeri 2 Binjai juga memiliki visi dan misi mereka dimana visinya yaitu: Terwujudnya Insan Yang Bertaqwa Kepada Tuhan Yang Maha Esa. Berakhlak Mulia Cerdas Berfikir, Kreatif, Inovatif Serta Cinta Terhadap Lingkungan. Sedangkan misi yaitu: 1) Mendidik insan-insan yang tahu mensyukuri Nikmat Tuhan Yang Maha Esa. 2) Menumbuh kembangkan semangat keunggulan secara intensif & kompetitif bagi seluruh warga sekolah dan masyarakat. 3) Meningkatkan Kecerdasan berfikir di semua bidang keilmuan, seni dan budaya. 4) Meningkatkan kompetensi pendidik dan tenaga kependidikan sebagai agen pembelajaran yang profesional. 5) Menunmbuhkembangkan sikap kreatif dalam pembelajaran dan kehidupan keseharian. 6) Melakukan inovasi dalam proses belajar mengajar. 7) Menjadikan sekolah sebagai pusat kegiatan dan sumber belajar yang ramah terhadap Lingkungan. 8) Mengantarkan peserta didik kejenjang pendidikan yang lebih tinggi dan bermartabat. 9) Unggul dalam pemanfaatan sistem teknologi dan informasi.

Pelaksanaan PKM

Pelaksanaan dilakukan selama 1 bulan yang dimana dimulai dari tanggal 03 Februari 2024-29 Februari 2024 yang dimulai jam 07.30 wib hingga pukul 14.00 Wib. Kegiatan ini dilakukan oleh mahasiswa Nommensen dan diikuti oleh siswa-siswi yang ada di SMA Negeri 2 Binjai terkhususnya kelas X.

SIMPULAN

Berdasarkan pada hasil penelitian dan pembahasan, dapat ditarik kesimpulan bahwa: Pengabdian kepada masyarakat (PKM) ini difokuskan pada pendampingan dan pelatihan pemanfaatan teknologi informasi bagi siswa di SMA Negeri 2 Binjai. Pemanfaatan teknologi informasi sebagai sumber belajar siswa tercermin pada pemanfaatan untuk sumber belajar di rumah dan pemanfaatan dalam proses pembelajaran. Pemanfaatan aplikasi teknologi sebagai sumber belajar di kelas dirasa sudah tepat. Hal tersebut dikarenakan siswa bisa mendapatkan banyak informasi untuk menggunakan berbagai aplikasi dalam proses belajar atau persentasi didalam kelas.

DAFTAR PUSTAKA

- Agustian, N., & Salsabila, U. H. (2021). Peran Teknologi Pendidikan dalam Pembelajaran. *Islamika*, 3(1), 123–133. <https://doi.org/10.36088/islamika.v3i1.1047>
- Dan, P. (2021). Pengabdian kepada Masyarakat.
- Kemendikbudristek. (2021). Panduan Penelitian dan Pengabdian Kepada Masyarakat Ed. XII Revisi. Kemenristek, 1–191.
- Rusandi, & Muhammad Rusli. (2021). Merancang Penelitian Kualitatif Dasar/Deskriptif dan Studi Kasus. *Al-Ubudiyah: Jurnal Pendidikan Dan Studi Islam*, 2(1), 48–60. <https://doi.org/10.55623/au.v2i1.18>